

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	グライアイ			境遇	親友
出自 (効果)	闇の一族			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	12	12	15	7
ボーナス	3	3	3	4	4	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正					1	1	
能力値	3	3	3	6	7	7	3

HP	36
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフS3	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハットS2					1			
胴部	ローブS2					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	知識の書								
能力値			3	0	3	0	7	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	3	5	7	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	6		1	7	+ 3 d
アイテム鑑定	6		1	7	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ト	トチョコ
ト	トローブ
【携帯品 (収納)】	トアルディオントラベルガイド
バックパック	ト西方トラベルガイド
ベルトポーチ	
	トポーションホルダー
【冒険者道具】	トMPポーション (50) *5
冒険者セット	
	トランチボックス
小道具入れ	ト野菜(20)*3
ト筆記用具	ト果実(30)*2

現在重量:	12	所持金:	680	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
【種族】	1							
効果:	1	5	セット/メイキング	20	単体	精神	-	
デッドアイ (変更: デッドヘア)	1	5	セット/メイキング	20	単体	精神	-	
効果:	対象と精神対決 勝利した場合 [ノックバック (1)] +シーン終了まで対象を分類 [アンデット] に変更							
効果:	1							
効果:	1							
【メイジ】	1							
効果:	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ファイアーボルト	1	6	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果:	魔法攻撃 2d+10(火)の魔法ダメージ							
エレメントマスタリー(EM)	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果:	+9 <地> <水> <火> <風> 属性の魔法攻撃のダメージに+ [SLd 3]							
コンセントレーション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果:	魔術判定に+1D							
マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	使用する際に属性を選択 魔法攻撃の魔法ダメージの属性を、選択した属性に変更する (メインプロセス継続)							
効果:	1							
効果:	1							
【セージ】	1							
効果:	1							
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	知力	シーン1回	
効果:	判定を知力判定で代用可							

初期: マジシャンズマイト ファイアボルト エレメントマスタリー(EM) ハイウィズダム トリビアリスト

3d+11 魔術判定
3d+19 火属性ダメージ
3d+19

【運営からのお知らせ】
こんにちは、エリンの錬金術師運営の狐です
この度バランス調整の為修正内容があります、内容は以下の通りです

対象:メイジ
以下のクラススキルを削除致します
《アースブレイカー》《エアリアルセイバー》《ウォーターマスター》《ファイアロード》

新規に以下のスキルを追加します
《エレメントマスタリー》
T:パッシヴ 難易度:- 対象:自身 射程:- 制限:- 最大SL:10
<地> <水> <火> <風> 属性の魔法攻撃のダメージに+ [SLd 3]

