キャラクター名: エステル・ブランシェ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	近くに芸術家が住んでいた		
経験点	360		忘れられない恐怖を経験したことがある		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	1		17	2
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	4	1		19	3
		生命力	3			17	2
心	10	知力	9			19 + 2	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キル・ヒア	3		
セージ	2		
バード	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石3点x6	○□□○□□	
冒険者セット	○□□○□□	
非常食1w	○□□○□□	
エルダレムに渡す	○□□○□□	
楽器	○□□○□□	
	○□□○□□	
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

所持金 500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/範囲	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 修道服（フード付きマント）	
右手 聖印	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

キル・ヒアを崇めるシスター。
幼少期両親を蛮族に殺され孤児となり修道院に預けられていた。
しかし数年後その修道院にも蛮族が襲いかかり命からがら逃げ出してきた。
度重なる不幸に数年外界を怖がり引きこもっていたことがある。
しかし同じような経験をしている子どもを救いたいと志し冒険者となる。
ナイトメアの生まれだが修道院では差別なく愛され過ごしていた。
しかし外に出歩くときはフードを被るようにシスターから言われており今でもその教えを守っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟