

キャラクター名

ヒグルマ

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	6	経歴	神の声を聞いた事がある(と信じている)		
経験点	2000		異種族を怖がっている/いた 有名人から褒められたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	3		18 + 2	3	ファイター	6		
体	15	敏捷度	2	3		15	2	スカウト	4		
		筋力	12	3		30 + 2	5	エンハンサー	6		
心	1	生命力	8	3		26	4	アルケミスト	2		
		知力	3	1		5	0				
		精神力	7	1		9	1				

戦闘特技								言語	会話	読文
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31	p						交易共通語	○	○
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31	p						魔動機文明語	○	○
斬り返し	IB36	p						ソレイユ語	○	
		p								
		p								
		p								
		p								
		p								
		p								
		p								
		p								
		p								

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャツアイ		
メディテーション		
チックチック		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
ヴォーパルウェボン		
パラライズミスト		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	6	9	8	11	鎧		28	-1	7
グラブラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		ファイター	合計値	7 8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギザルメー 魔法の武器化	2 H	25	-1	2d+	8	10	15	50									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+ 7	8	44						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 7	11							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	ポーションインジェクター (テクスタリティポーション入り)		
背中			
右手	怪力の腕輪	左手	宗匠の腕輪
腰	多機能ブラックベルト		アルケミーキット
足			
その他			

その他メモ	自動失敗 チェック
3d6 OPPイメージ SwordWorld2.0 : (3D6) → 9[4,4,1] → 9	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

キャラクター名 ヒグルマ	プレイヤー名
-----------------	--------

[illegible][illegible]