

キャラクター名 友崎 燈 (ともさき ともる) プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ		年齢	16	性別
オプション					
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	保持

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: FH1	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
①+②+③+D 煌めきの陽光	RC	7r+1		8		C値-3
①+②+③+D (100%)	RC	10r+1		8		C値-3
①+②+③+④+D (100%) 白夜の雨	RC	10r+1		18		C値-4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
コネ: 情報屋		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>Dロイス:複製体P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>降沢 龍河</td> <td>P 尽力</td> <td>N 脅威</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>京 秋都</td> <td>P 好奇心</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	Dロイス:複製体P		N			降沢 龍河	P 尽力	N 脅威			京 秋都	P 好奇心	N 劣等感				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タリ	消費																																
Dロイス:複製体P						N																																		
降沢 龍河	P 尽力					N 脅威																																		
京 秋都	P 好奇心					N 劣等感																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
コネ: 要人への貸し																																								
最大財産P:	2	残り財産P:	0																																					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
①コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3	2	-	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
②破滅の光	3	2	メジャー	視界	範囲[選択]	対決	-	
効果: 攻撃力+2、1シーンLv回まで								
③光の手	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 【感覚】で判定								
④マスヴィジョン	1	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: 攻撃力+[LV*5]、1シナリオ3回まで								
⑤ミスディレクション	2	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 敵の対象: 範囲or範囲[選択]の攻撃を単体に変更、1シナリオLv回まで								
天使の外套	★							
効果:								
見放されし地	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

使用ループ: 基本1・2、上級、PE
 2017/11/12 「Deadman's Cruise」参加経験点 22点

物心ついたときからFHチルドレンの養成施設で育った少女。性格は物静かだが、幼いころから任務や戦いしか知らない。そのため、自分のいる場所が戦いの中にしかないと思っており、それが彼女にとっての「平穩」として維持されることを求めている。高校生として通学しているが、日常生活にそこまで関心はない。現在は「風の海」というFHセルに所属。セルリーダーの方向性には同意している。

施設で過酷な訓練を受けてきてレネゲイドウィルスのコントロール方法も教わったが、結局全部カンで操っている。何故か雷を操れることも、「なんか使えるようになった」くらいの感覚で、そんなに深く考えていない。要するに大雑把。

経験欄にもある通り、誘拐されて来たと言われているが、実際はFHの実験で生み出された複製体。秘密にされているため、元の人物のことは何も知らない。

<参考 FHセル「風の海」について> ※設定作成: セルリーダー役PLさん・風の海
 戦闘系セルだが、リーダーの頭が頭なので過激になったUGN支部レベルの中身。主に「コレがあると煩くなる」というものや人を始末する業務についての。アジトはあれど基本集合所か休憩所のようにしか使っていないと専らの噂。