

キャラクター名  
キルト・パッチ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1050		田舎で育った 歳の離れた友人がいる		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		11 + 2	2
体	6	敏捷度	9			15	2
		筋力	11			17	2
心	9	生命力	6	2		14	2
		知力	3	1		13	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーティマー	3		
レンジャー	1		

戦闘特技		値	備考
武器習熟/ソード	221	p	
防具習熟/非金属鎧	222	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	27 /合計 27

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		4
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	属性															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
フリッサ	1H	8		2d+	5	9	6	13															
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3120 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	15 m	45 m	2d+	5	5	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース 宝石が4つ付いている(風属性のみ契約済み)
背中	
右手	
腰	ベルト
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	器用な腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
小さな田舎で両親に愛されながら育った村にたまにやってくる商隊から外の話を聞いて興味を持つようになった	○□□□⑤
妖精と契約するための宝石を持っているが、契約が済んでいるのは風属性だけである	○□□□⑩
両親は死の危険がある冒険者になることに反対していたため、早く結果を残し認めてもらおうと躍起になっている	○□□□⑮
親が宝飾師でその手伝いをしていたため、多少の覚えがある	○□□□⑳
ジュエラー 2	○□□□㉑
未熟の初心者停で初心者(仮)という4人パーティに所属している	○□□□㉒
現在依頼人の館でしばらくパーティ全員お世話になっている。	○□□□㉓
不思議な鍵型の剣を2本発見している。	○□□□㉔
	○□□□㉕