

キャラクター名 サウザー	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	10	経歴	本来の性別とは逆に育てられた		
経験点	1410		大病を患ったことがある 才能を絶賛されたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	10		26 + 2	4	グруппラー	10		
体	11	敏捷度	10	13		30	5	スカウト	9		
		筋力	10	21		42	7	エンハンサー	6		
心	2	生命力	6	8		25	4	アーティザン	9		
		知力	4			6	1				
		精神力	4	8		14	2				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔器習熟S	AG43p		p
双撃	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	武器巨大化/+10
マッスルベアー	
ガゼルフット	
チックチック	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
威力増強/+5	
命中増強/+1	
C値増強/-1	
回避増強/+1	
威力超増強/+10	
機先の運び/+2	
浮遊盾	
命中超増強/+1	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	10	14	15	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	15	回避力	1	防護点	2
盾	ルミナスバックラー	筋力	1	回避力	1	防護点	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	グруппラー	合計値	19				7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタングリーブ	1H#	30		2d+ 15	10	25	40										
深緑龍の籠手	1H#	30	2	2d+ 17	10	23	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 19	7	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	14	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	巧みの魔紋	
耳	宗匠の魔紋	
顔	巧みの魔紋	
首	小熊の爪	
背中	セービングマント	
右手	正しき信念のリング	
腰	ブレードスカート	
足	アーティザンシューズ/2	機先の運び/+2
その他	俊足の魔紋	

装備品		説明
左手	俊足の魔紋	

<p>— その他メモ —</p> <p>魔法文明時代に生まれ、全く魔法の才能がない子供として生まれた。内臓逆位。幼少期から師匠の元で拳法の腕を磨き、才能を絶賛されるも、「力こそが全て」であるという思想に取り憑かれ暴君としての鱗片を露わにしていた。</p> <p>兄弟子と師匠は、魔法こそ至上とし、力あるものが弱者を虐げる社会は間違っていると教える。しかし、力なくして生まれれば自由に生きることは許されず、大切な両親も暴力によって奪われたトラウマから、彼は頑なにそれを拒もうとする。</p> <p>しかし、とある事件により兄はサウザーを庇い、致命傷を負ってしまう。誰もが使えない特別な魔法『笑顔』と『愛』。それを伝え、兄は死去。再び家族を失った悲しみ、自分のことを気にかけてくれていた事実を受け止め、彼は誰よりも優しい王となることを決意する。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

