キャラクター名
ロシェル

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	秘術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	幽閉されていたことがある		
経験点	3680		お菓子作りが得意		
			一定期間の記憶がない（消された）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	1		16	2
		敏捷度	2	4		12	2
体	7	筋力	9	4		20	3
		生命力	4	5		16	2
心	14	知力	6	14		34 + 2	6
		精神力	5	15		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	6		
セージ	5		
エンハンサー	5		
グリモワール	11		
アーティザン	6		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
メディテーション		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
能力値増強/+2		
魔物知識増強/+2		
秘奥ダメージ増強/+1		
HP増強/+5		
魔力増強/+1		
戦場把握		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	カタライズレザー		8		4
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
入門の魔導書 秘奥魔法行使に必要。AoG産	1H	1		2d+ 0		0											
エンハンストゥーム 呪印：【秘奥ダメージ増強/+1】 固有MP:5 AoG	1H	1		2d+ 0		0											
カタライズトゥーム 呪印：【秘奥ダメージ増強/+1】【魔力増強/+1】 固有MP:10 AoG	1H	1		2d+ 0		0											
スパイラルホワイトロッド 直接ダメージを与える魔法のダメージ+2点 鞘にしまえる。	1H	1	1	2d+ 1	12	1	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
93

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	10			
操霊魔法	6	14			
深智魔法	2	14			
秘奥魔法	11	19			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/2	呪印：【魔物知識増強/+2】【戦場把握】 固有MP:10 AoG
耳	勇者の証・心	
顔	学者の眼鏡	
首	光のアミュレット	
背中	サーマルマント	
右手	叡智の腕輪	
腰	知性の魔紋	
足	光魔の印（DG）	
その他	マナリング	

装備品		説明
左手	アーティザンリング/2	呪印：【能力値増強/+2】【HP増強/+5】 固有MP:5 AoG

その他メモ

古代魔法文明時代に行われていた「ハイマン計画」の際に作られたハイマンの一人。
特に彼女に関しては有望視されており本来秘匿されるべき「秘奥魔法」も特別に伝承されていた.
その後計画の凍結と共にその大部分の記憶も消去され、永い眠りについていた……が最近になって休眠状態から呼び覚まされることとなった。
再び起こされたことで過去の消去された記憶も蘇り、一部の「秘奥魔法」も使用できるが完全には思い出せていない様子。いずれ思い出していくだろう。
何千年も後の世界だと知り驚きつつも、生きるために冒険者の宿「天の架け橋亭」を訪ねることとなる。

お酒は強いらしい

1:魔法誘導

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ロシェル	

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
<大事なもの>	○□□○□□
エンブレム「架け橋」	○□□○□□
手帳	○□□○□□
	○□□○□□
<道具類>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)x31	○□□○□□
魔晶石(5点)x36	○□□○□□
魔晶石(2点)	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□
月光の魔符+2x4	○□□○□□
嵐の聖杖	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点)x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x25	○□□○□□
	○□□○□□
<装備品>	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
アーティザンハット/1	○□□○□□
アーティザンハット/2	○□□○□□
学者の眼鏡	○□□○□□
パワードナイトゴーグル	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
アーティザンリング/1	○□□○□□
アーティザンリング/2	○□□○□□
マナリング	○□□○□□
光魔の印	○□□○□□
勇者の証・心	○□□○□□
ディスプレイサーガジェット	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
	○□□○□□
<破壊>	○□□○□□
知性の指輪x14	○□□○□□
叡智の腕輪x6	○□□○□□
	○□□○□□
<補填・その他>	○□□○□□
ミナトに	○□□○□□
遺跡の情報量	○□□○□□
シェラスからのプレゼント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
知性の魔紋	○□□○□□
知性の魔紋	○□□○□□
水袋x5	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□
	○□□○□□
冬狼眼のオイル	○□□○□□

所持金	預金・借金
169317 G	G

名誉アイテム

名誉アイテム	点数
専用化「マナリング」	50
専用化「学者の眼鏡」	50
ルシェロイネ魔導術	50
スパイラルホワイトロッド	30
ティルダルカン古代光魔党	50
ティルダルカン光魔二条	20
光魔の印	20
	15

名誉点 所持 1590 /合計 1875