

キャラクター名  
ナツパ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	教師
オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
Dロイス/変異種	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	2	6	メジャー	-	シーン(選択)	-	-	
効果: シーン中、肉体感覚の判定+(LV+2)D								
破壊の爪	1	3	オート	-	自身	-	-	
効果: 素手の性能を変更する。								
フルパワーアタック	3	4	オート	-	自身	-	80↑	
効果: このラウンドの白兵攻撃力+LV×5 行動値0になる。								
かまいたち	1	2	メジャー	視界	単体	白兵	-	
効果: 射程/視界の白兵攻撃を行う。攻撃力-5。								
獅子奮迅	1	2	メジャー/リア	-	範囲選択	シンドローム	-	
効果: シナリオLV回、組み合わせたエフェクトの対象を範囲選択に変える。								
Cハヌマーン	3	2	メジャー	-	単体	シンドローム	-	
効果: 組み合わせたハヌマーンのエフェクトのクリティカル値を-LVする。								
ライトスピード	1	4	マイナー	-	自身	-	-	
効果: シナリオ1回、メジャーアクションを2回行うことができる。								
クロックアップ	1	2	メジャー	-	単体	シンドローム	変異種	
効果: シナリオLV+1回、ダメージ+5 ダイス+3の攻撃を行う								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								