キャラクター名: ルル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	770				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	1		21 + 1	3
		敏捷度	10	2		25 + 1	4
体	0	筋力	4	5		9	1
		生命力	14	2		16	2
心	12	知力	4	2		18	3
		精神力	17	1		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	7		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
騎獣強化	
高所攻撃	
HP強化	
攻撃阻害	
人馬一体	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	12	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アクセルブローグ	1H#	5		2d+ 11	10	12	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 11	12	12	0										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

マテリアルカード緑A(10-10)x10	○□□□○□□
魔晶石(5)の抜け殻x2	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
マテリアルカード緑A(10-3)x10	○□□□○□□
能力増強の腕輪（筋力）	○□□□○□□
能力増強の指輪（器用）x5	○□□□○□□
能力増強の指輪（敏捷）x5	○□□□○□□
マテリアルカード緑Bx100	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 4620 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 13	0	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 13	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	トレハン＋1
背中		
右手	能力増強の指輪	
左手	能力増強の指輪	
腰		
足		
その他		

その他メモ

工事中

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟