

キャラクター名
メルド・リーグストリア

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	神器を見たことがある		
経験点	1220		魔神の生贄にされた(されそうになった)ことがある ひみつ基地をもっている(いた)		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		25 + 1	4
体	7	敏捷度	4	5		25 + 1	4
		筋力	9	2		18	3
心	4	生命力	8	3		18	3
		知力	9	2		15 + 1	2
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5	セージ	3
コンジャラー	1	エンハンサー	4
プリースト	3	アルケミスト	3
マジテック	2		
スカウト	5		
レンジャー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	223 p		p
双撃	1B30 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
バークメール	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	アラミドコート			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	10	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー+1 グラップラー専用、パンチ強化、+1	1H	5	2	2d+ 11	10	9	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 8	10	8	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 9	12	8	0										
サーペントインガン*2 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	4											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			
神聖魔法	3	5			
魔動機術	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
31

装備品	説明
頭 鉱夫のヘルメット	坑道時防護点+1
耳 聖印:ユリスカロア	
顔 閃き眼鏡	見識・探索+1
首 ポーションインジェクター	ヒーリングPセット
背中 ウェポンホルダー	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 マギスフィア(小)	
その他 知力指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
・迷宮内でのコネにより4レベルまでのアーティザンが取得可能	□□□□⑤
・外した小物:バレットスリンガー	□□□□⑩
契約獣	□□□□⑮
リーアソ:器用-2、「自身」が威力表を振った時、割り込みで「+1」できる。1回使うと休眠。	□□□□⑳
アースド:敏捷-2、「自身」が「近接攻撃」を回避した時、「1d」の呪いダメージを与える「1」回使うと休眠。	□□□□㉑
契約中(冬眠復帰はレベル個の欠片投入)	□□□□㉒
アシオン(金)/2レベル:生命-2、「自身」のHPを処理に割り込んで「10点」回復する。「2」回使うと休眠。 回数:○○	□□□□㉓
	□□□□㉔
その他	□□□□㉕
ホムンクルスの人格プログラム(ゴーレムの核)	□□□□㉖

