キャラクター名
アルフ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	一般人			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	13	6	12	6	10
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	3	3

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	11	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	8	5	3	3	12	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション*3	
MPポーション*4	

現在重量： 12		
最大重量： 16	所持金： 55	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インベナム	1	4	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果： ダメージを与えたら対象に毒付与								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身		1	
効果： 回避判定に+1D								
ラストリゾート	1		アイテム		効果参照		1	
効果 :取得している「種別：魔導銃」の武器はエンゲージしている相手に白兵戦を行えるようになる。 その武器を使用する際に、白兵攻撃か射撃攻撃かを宣言する								
キャリバー	1		アイテム		自身		1	
効果： 魔導銃を使用可能								
ガンパード	1		アイテム		効果参照		5	
効果： 魔導銃の攻撃力に+「SL×3」し、「重量：6」「装備部位：双」								
スティール	1	3	ダメージロール直後		自身	自動成功	5	
効果 :ドロップ品が指定されているエネミーにのみ効果あり。 エネミーのドロップ品を一つ得る。 通常通りドロップのダイスを振る1シナリオにSL解使用可能。								
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシブ		自身		1	
効果： 魔導銃での攻撃の命中判定に+1Dする。 他の≪アームズマスタリー：〜〜≫を同時に併用不可								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知判定+1D。 探知失敗してもトラップが動作しなくなる								
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果： スキルのリアクションとして行う【精神】+1Dする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

半月前にとある町の路地裏で倒れているところをリコに助けられ、そのままリコとヨウと旅をしている。
記憶喪失で、自分のことを知るために彼らと旅をしているが、幼い二人を放ってはおけず、助けられたお礼と一緒に二人を養ってる