

キャラクター名
レインズ=セイラー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4	1		10	1
	敏捷度	5			10	1
体	筋力	6	2		20	3
	生命力	4	2		18	3
心	知力	7	11		31	5
	精神力	9	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	9		
セージ	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 400 /合計 400	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 フルメタルアーマー		17	-1	9
盾 タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			-1 14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 42600	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ -1	14	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	14			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	52

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
ナイトメアという理由で捨てられた。 ただ、捨てるといっても親には良心の呵責を感じたのか元冒険者の営む施設に預けるという形で子供を手放したため死なずに済んだ。 レインズの名前は施設の人に貰い、セイラーは施設の名前からとった。 冒険者として活動し、自分の立場をよく理解したうえで選んだのが、仲間を助けつつ、それでも自分は絶対に死なないという戦闘スタイル。 魔法使いが前衛とか一見無理があるような気がするが「今まで死んでないから大丈夫」だそうだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚