キャラクター名: ニュクス

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	1858(3)年
冒険者Lv	4	経歴	臨死体験をした事がある		
経験点	1040		命を助けられた事がある		
			物心がついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	3		23 + 1	4
		敏捷度	4			14	2
体	10	筋力	12	2		24	4
		生命力	12	5		27	4
心	6	知力	8	2		16 + 2	3
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
ライダー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ナイトシールド		15		+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	ファイター		合計値	4	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	7	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	10

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	224 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
HP強化		
騎獣強化		
チャージ		
攻撃阻害		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪・知力	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪・器用	

その他メモ

遥か昔、魔動機文明と呼ばれていた時代の黎明期。人族は、蛮族との戦いに悩みを抱えていた。
この頃の主力は、人間並みの判断力を備えたルーンフォークと、安価で量産の利く自動機械。そして彼らは例外なく射撃武器であった。
しかし蛮族も馬鹿ではない。あの手この手で肉薄してくる蛮族相手に、射撃型だけでは対処が難しかった。人間並みの判断力を備えるルーンフォークならまだしも、自動機械達は判断が遅れてあっさりやられてしまう。
その対処として、「前衛となる強固な装甲を備えた機体を用意し、肉薄する敵を食い止めさせる」という戦術が考案される。しかし、現状いるルーンフォークには合致しない。
そこでこのXG-1の計画が立ち上がる。人間と同じく高い判断力をもつルーンフォークを素体にすることが決まった。かねてより問題になっていた悪路による阻害を軽減すべく、足として自動機械を使うとされた。
計画は成功だと言えよう。XG-1はそのままYG-1へと呼称を変え、多数の実験や実戦データの蓄積を行った。最初はぎこちなかった上下の連携や防御も、数年後の運用終了時には達人ですら攻めあぐねる程になった。足たる自動機械にはついでとばかりに武装が施され、高い効果を示した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ニュクス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
フック	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
栄養カプセルx4	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
騎獣契約スフィア	○□□○□□
ヘビィシールドx2	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

所持金	4100 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 282 /合計 282