

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	性別		
覚醒	犠牲	衝動	闘争		初期侵食率	34 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
パイルバンカー	白兵	5r	4+5	2 (12)		命中直前に攻撃力を+10する。1シナリオ3回
	白兵	7r	@8	12 (22)		
	白兵	8r				
	白兵	9r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
コネ: UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロイス: 器物使い (ツールマスター)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ウェポンマウント	2	-	常時	至近	-	-		
効果: [LV×5]以下の常備化ポイントの武器を一つ常備化。イニシアチブプロセスで装備可能。初期侵食値+2								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離+[LV×2]m								
コンセントレイト: エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-LV (下限値7)								
爪剣	5	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃力+[LV×2] 対象のドッジダイス-1個								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	対決	80%	
効果: 装甲無視 ガード貫通 シナリオLV回								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲 (選択)	対決	100%	
効果: 攻撃力+2D 対象を範囲 (選択) に変更 シナリオLV回								
ショート	1							
効果:								
十徳指	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--