キャラクター名

リオン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	2

記憶のカケラ	内容
【絵】	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとてもすばらしい出来だった。でも、もう、どんな絵が思い出せない。描かなくてはいけないのに……。
【別離】	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
【妄想】	現実なんてつまらなくて苦しいから、楽しい妄想へ逃げていた。あの美しい世界は今も頭の中で、かすかに残っている。現実は今、さらに未曾有な世界を押し付けてきている。早く逃げたい。あの楽しい妄想へ。
【パニック】	あの日、人々は最終となし、欲望と衝動のままに暴れ始めた。そんな中であなたは誰かを傷つける前に打ち倒され、怒号と狂乱の中で踏み潰された。何もかもが狂ってしまった中、あなたは意識を失ったのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チヒロ	信頼	2	①②③④⑤	
ローシス	執着	2	①②③④⑤	
クリスタ	保護	2	①②③④⑤	
にクス	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損箇所１つにつき、出目補正＋１
ポジション		無茶		オート			基本パーツ１つ損傷で振り直し
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	基本パーツ１つ代償に支援2か妨害2
サブクラス		完全補食		オート			例のあれ
サブクラス		失敗作		オート			出目補正＋１、ターン・戦闘終了時任意のパーツ１損傷
頭		【バスケット】		オート			頭にちょこんと乗っけたバスケット
頭		カンフー		オート			行動値１
頭		おおあな		オート	0	0~3	自身への攻撃に対してのみ、妨害１
頭		おおつの		オート			ロマン
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾２＋連撃２　振り直し１回
頭		アドレナリン		オート			行動値１
頭		エナジーチューブ		オート			行動値２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート			
サブクラス		狂鬼		オート			
サブクラス		殺劇		オート			