

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	ハヌマーン				
オプション			年齢	性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	200 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	130
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	15
精神	3	1	3			7	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
ありえざる存在	P	N		
飢えの淵	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原種暴走	1		MJ					
効果: ダメージ付与時、UE組合せ攻撃を視界に変更。								
混沌なる主	3		S					
効果: 原初系組合せ。判定達成値+ [LV×2] する。								
無形の影	1		MJ					
効果: すべての判定を【精神】で行える								
背徳の理	3		A					
効果: ダメージを与えた際、シーン中、ダイス+ [LV×2] する。								
原初の赤: 重力の手枷	1		MJ	至近		白兵		
効果: 命中時、シーン中のダイス-2個。重複可。1シナリオLV回。								
原初の黄: フェニックスの翼	3		CN					
効果: HP+ [LV×5] 点回復。								
原初の紫: 磁力結界	2		A					
効果: ガード時+ (LV) Dする。								
原初の青: 破壊の爪	5		M					
効果: 攻撃力+LV+8								
バランスブレイク	1		MJ	視界	単体	対決		
効果: 射撃攻撃、命中時重圧付加								
コンセレ: ウロボロス	1		S					
効果: C値-LV								
リミットリリース	1							
効果: C値-1 (最大5) する。1シナリオ1回								
HP増強2	2							
効果: HP× [LV×50]								
Eロイス: 踊る髪	1		MJ					
効果: ダメージを与えた際、硬直付与								

16dx@7+5 絶・邪閻墮槍 無形の影+背徳の理+踊る髪+コンセレ+音速攻撃 射程視界+硬直+ダイス3個+C値-3
 16dx@+5 絶・滅牙槍 無形の影+コンセレ+音速 射程視界+硬直+ダイス3個+C値-3
 d10+15
 26dx@7+15 絶・縛鎖槍 影絵の兵士+無形の影+コンセレ+混沌なる主+赤:手枷 射程視界+達成値10+C値-3+対象ダイス-2個
 23d@6+15 絶・獄怨槍 影絵の兵士+無形の影+混沌の主+背徳の理+赤:手枷+コンセレ+リミットリリース+踊る髪
 射程視界+達成値10+ダイス6個+対象ダイス-2個+C値-4+硬直
 フェニックスの翼 怨鎖の炎 HP20点回復
 磁力結界+混沌の主 G値+3D10+10
 破壊の爪 攻撃力+15

