

キャラクター名
アンリエッタ・ヴィルヘルムソン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	高レベルの魔法にかけられたことがある		
経験点	0		家族から探されている		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1		18	3
敏捷度	5	3		17 + 1	3
筋力	6	2		16 + 2	3
生命力	6			14	2
知力	9	6		24	4
精神力	9	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技	説明	消費
魔法誘導	IB32 p	p
魔法拡大/数	IB39 p	p
マルチアクション	2125 p	p
魔法収束	227 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
アラミドコート 専用化	50
赤の眼鏡 専用化	50
名誉点所持 0 /合計 100	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		15	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		9 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 9	12	8	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
ワインx5	○□□○□□

日記x5	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 0	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 9	2	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	42

装備品	説明
頭	
耳	
顔 赤の眼鏡	専用化
首 ロケット	イグナーツの写真が入っている
背中	
右手 マナリング	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
エンチャンターLV5 フィッシャーマンLV1	□□□□⑤
いろいろと、きわどい服装の魔法使いの少女。 幼少のころ、魔剣の迷宮へと迷い込む。 その迷宮でトラップにかかり、左足のほとんどすべてを持っていかれるが、失血するまえにイグナーツに助けられ、脱出後、フィジカルギミックで足を再生してもらう。 その後は親に連絡もせず、あこがれの対象となったイグナーツの後ろについて歩き、イグナーツの仲間となる。 大きなスリットのスカートはこの時のトラウマで、足が見えなければ不安になるという理由から。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒
イグナーツのためにと魔法使いとなるために勉強したり、趣味である釣りについていたり、イグナーツにぎっくりとダメなところを言われて落ち込んだりとアンリ的には楽しい生活を過ごし、イグナーツの近くをほぼほぼ歩いて歩いていた。	□□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕