

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	格闘家	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100%未満	白兵	17r+2	1	19		
100%以上	白兵	7r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	
Dロイス: 超血統	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	6	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	【肉体】使用判定に[Lv+2]Dする							
破壊の爪	11	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力[Lv+8]、G値:1、射程:至近武器作成							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘行動が行える							
フルパワーアタック	4	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:	R中白兵攻撃力[Lv×5]、行動値0							
コンセントレイト	2	2	メジャー			シールド		
効果:	C値-[Lv]							
究極獣化	4	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果:	完全獣化中のみ使用可、ダメージ+[Lv]D、装甲値+10							
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果:	【肉体】判定に+5Dする シーンLv回							
神獣撃	2	2	メジャー	武器	単体	<白兵>	80	
効果:	完全獣化中のみ使用可、攻撃力+[Lv+2]D、完全獣化解除する							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								