キャラクター名: シモン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴	子供の頃家出したことがある(現在進行形)		
経験点	70		裕福な家に生まれた		
			異種族を怖がっていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8		3	19	3
		敏捷度	4			12	2
体	4	筋力	9		1	14	2
		生命力	10	1	1	16	2
心	9	知力	2	2	2	15	2
		精神力	9		1	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	7

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 8	10	9											
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 8	11	9											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸(12発:ガン)x3	○□□○□□
冒険者セットx2	○□□○□□
保存食(1week)x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
活性弾(12発:ガン)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7970 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	家から持ってきた。ジェーンの物とは別の物。
顔	
首 マギスフィア(中)	冒険者途中で買い足したもの。ちょっと重い。
背中 ハーフマント(フード付き)	家出中につき顔を隠すため。
右手	
腰	
足	
その他 ガンベルト	12発収納

装備品	説明
マギスフィア(小)	家から持ってきた。ジェーンの物とは別の物。
左手	
ガンベルト	12発収納

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 252 /合計 252

その他メモ

由緒正しき名家に生まれる。屋敷で魔物の襲撃に遭うが、メイドが持ち前のガン捌きで見事撃退した。それに憧れ、密かにガンの練習を行う。ついでに一世一代の告白をしたがそれの可否は別の話にするとしよう。しかし反抗期に片足を突っ込んでいたシモンは突如家出を敢行する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟