

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	モルフェウス				
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	17
感覚	5	1	2			8	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: Web	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	8r+5		8		マイナー使用で達成値+5/同エンゲージ不可
アンチマテリアルライフル	射撃	8r+5		20		ガード不可/シナリオ1回/同エンゲージ不可
基本コンボ	射撃	8r+5		4		装甲無視
基本コンボ(100)	射撃	8r+5		7		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ボルトアクションライフル	
ウェポンケース	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: C値-[LV]								
小さな塵	4	2	メジャー					
効果: 攻撃力+[LV×2]								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー					
効果: 装甲無視/攻撃力-[5-LV]								
戦神の祝福	2	4D10	メジャー				120↑	
効果: 攻撃力+[LV+4]D/シナリオ1回								
零距离射撃	1	2	メジャー	至近				
効果: ダイス+[LV]/同エンゲージ攻撃可								
アーティクルリザーブ	4	4	セット					
効果: [LV×5]以下の常備化ポイントのアイテムを取得する/シナリオ1回								
フラットシフト	1	0	メジャー/リアクション					
効果: 上昇侵食率を0にする/シナリオ1回								
壁抜け	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アーティクルリザーブでアンチマテリアルライフル持ってきて戦神の祝福をフラットシフトで撃つ。とにかく古代種を生かしたかった。正直1回アンチマテリアルライフル打つより複数回マスヴィジョン噛ませる方が強いけどね！侵食率効率は良い方だから、120行くかが少し不安。無駄に沢山シーンに出なきゃ……。

「来たれ、我が愛銃！」「神が祝福せし一弾を受けるが良い」とかなんとか言って、輝きと共に虚空から現れて手の中に降りてきたごっつい銃から凄まじい一撃を放ってカッコ良くない……？