キャラクター名
フィン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	12
冒険者Lv	4	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	80		自分のものではない記憶がある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4	2		16	2
		敏捷度	7	1		18	3
体	4	筋力	5			9	1
		生命力	8	3		15	2
心	12	知力	9	4		25 + 1	4
		精神力	12	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
フェアリーテイマー	4		
セージ	3		
ライダー	3		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

タンデム		
探索指令		
特殊攻撃指令		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タクト 真っ白なタクト　よごれても勝手にきれいになる魔法がかかっている		5		2d+ 0	0	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			
妖精魔法	4	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	豪華な装飾が施された鍵のネックレス	ほんのり明るい　キラキラ光ってる
背中		
右手	知性の指輪	
腰	宝石入れ	光3　風1　地1　闇1
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

誰も来ない森の奥で両親もいない子が魔神に育てられていた。
であったのは2年前、両親に捨てられて泣きながら歩いていた子を見つけて拾ってきたのだった
最初は興味もなくすぐ殺してしまおうと思っていたのだが、その子の最初に言った「パパ迎えに来てくれたんだね！　うれしい・・・」
という言葉を聞いて気が変わったのか一緒に住んでいた。

ある日場所がばれて魔神討伐部隊が家の前まで迫ってきた。
せめてこの子だけはと思った魔神は、「もし困ったらこの鍵で家の地下にある箱を開けるのだ」
と言って少女にネックレス型の鍵を渡した。そして少女の魔神と関わった記憶を消した。
その変わりに魔神の少女に対して困ったら鍵を開けろと言ったところの記憶を渡した。
その後しばらくして討伐部隊が家に入ってきたが、そこには気を失って倒れている少女と天井から空へ飛び出した魔神の姿があった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フィン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
所持金	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石2点x4	○□□○□□
保存食2週間分x2	○□□○□□
指揮者の心得の本	○□□○□□
馬x6	○□□○□□
世界史の本	○□□○□□
経済学の本	○□□○□□
小説x3	○□□○□□
生活費x3	○□□○□□

所持金	-760 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0