キャラクター名: サトウ・カズマ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	3-3-4 本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		4-6-3 命を助けられたことがある		
			6-5-3 大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18	3
		敏捷度	7			14	2
体	9	筋力	6	2		17 + 2	3
		生命力	9	3		21	3
心	12	知力	8	2		22 + 2	4
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/フェトル	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
かばう	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○
日本語	○	○
浄土真宗	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
メディテーション		
ストロングブラッド		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーアーマー		15	0	6
盾	銀輪の盾B		15	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 1H宣言して攻撃。戦闘開始時は荷袋の中。	1H両	15	1	2d+ 11	12	10	20										
ヘビーメイス 装備時盾を捨てて2H宣言で使用可能。盾は戦闘終了時に拾う宣言が必要	2H	15	1	2d+ 11	12	10	30										
暁の魔刀曜光 対ア・ノスフェラ威力命中+2、対ア回避生抵精抵+2C耐性無視	1H両	15	1	2d+ 11	10	12	21										
暁の魔刀曜光 鞘有り。盾を捨てて2H宣言で使用可能。盾は戦闘終了時に拾う宣言が必要	2H	15	1	2d+ 11	10	12	25										
閃光石 荷袋の中に保有。射程10m 着弾点10m内14点生抵(暗視持ち-2ペナ)失敗時6R盲目	1H投	1		2d+ 10	12	10	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 9	9

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品		説明
頭		
耳	通話のピアス	1日1回、最大10分間通話可。ルキスラとの通信用。
顔		
首	ポーションインジェクター	補助動作でポーション類使用 セットに10分
背中	聖印	神聖魔法使用可 20Gで首飾り→ピアス→バッジに改造
右手	怪力の腕輪	割ると筋力+14
腰	血晶石の腹帯	被ダメ1/10のMP発生 EX391参照
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	割ると知力+14

その他メモ

ご存知、引き篭もりからの心臓麻痺で享年20歳と早死にしたクズマさん。なぜかおっぱいパッド入りの女神エリス様の手で言語習得サービス付きでラクシア世界に転生。早速生活に行き詰まりルキスラのフェトル神殿に拾われ神官となる。異世界人のため種族差別の感覚が無い。たまに女子化する。第二人格の名前はダクネスといい、性格はドSのカズマとは逆にドM。黒き咆哮亭は神官になる前に世話になり今も出入りしてるが、結構マジメに神官してるのでルキスラのフェトル神殿で生活している。狙撃能力は無いけどソッゲッキッって言います。
金属鎧補正:敵C値+1、一部魔法行使判定-4ペナ、盾について:盾を捨てると盾の防護、回避点0、戦闘終了後拾わないとロスト
暁の魔剣曜光(ランクA)について:魔剣の迷宮の主でカズマが手に入れた対アンデッド用魔刀。時々持ち主に「アンデッドはどこだ？」など、口汚く文句を言うが、その声は持ち主にしか聞こえない。主の剣術の腕が上がり、めでたくランクアップ。現在はカズマ専用で、他の者は扱う事ができない。パーティメンバーからは「ちゅんちゅん丸」と呼ばれている。
威力表(2～12の出目部のみ):1H ＊1 2 4 5 6 7 8 9 1011、2H ＊2 3 5 6 7 8 9 101112　その他性能値は装備欄に記載。
一般技能:クレリックLV3(プリ歴1年、LV4で侍祭なので) ハウスキーパーLV1 ベガーLV1(引き篭もりなので) ドラッグメイカーLV1 ノーブルLV1(第二人格ダクネス発現かつ、女装時のみ使用可。ダスティネス・フォード・ララティーナを名乗る) 共有資金 3050G

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
サトウ・カズマ	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ10m	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
食器セット(コップ 皿 おわん)	○□□○□□
調理器具セット(フライパン 鍋 スプーン)	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□
保存食(1週間分+1日分)	○□□○□□
閃光石x2	○□□○□□
陽光の指輪	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
リペアパッチx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx5	○□□○□□

所持金	預金・借金
6020 G	G

名誉アイテム	点数
ルキスラ銀鱗隊護警術	70
銀輪の誓い	20
銀輪の盾B	20

名誉点 所持 256 /合計 366