キャラクター名

ロッタ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		戦闘本能		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		理性崩壊		オート			1
頭		獣の聴覚		オート			1
頭		狂鬼		オート			肉弾判定出目＋1
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		長い腕		オート			肉弾・白兵の射程＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		怪力		オート		自身	肉弾・白兵にダメージ＋1
胴		しっぽ		オート			1
脚		逆関節		アクション	3	自身	移動1
脚		逆関節		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		突き出た骨		アクション	2	0	肉弾1＋連撃1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1^2
				オート			