

キャラクター名  
アル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が渴く。噛みちぎって咀嚼したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もしか……。;
ひとりぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達がいなかった。世界は嫌なことだらけでいっぱいだと信じられる友達はいつしかいない。そのことはきっと、あの頃より素直なこと。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネロ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可、対象の他の姉妹1人の次のアクションのコスト-1(最低0)
		死神		オート		自身	出目+1
		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃化
		失敗作		オート		自身	出目+1 ターン・パート終了時にパーツ破損
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		オート			自身には不可、移動1
				オート			
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4 出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		壊れた部品(扇子)		オート			ジョギリを仕込んでいる
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
				オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1