

キャラクター名  
ネロ

プレイヤー名

|        |       |     |     |
|--------|-------|-----|-----|
| ポジション  | ソロリティ | 享年  | 15歳 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 絶望  |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 0   |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|--|
| 手術台    | 縛り付けた手術台、恐怖に見開かれたあなたの目。口はふさがれ、わめくこともできない。血まみれの医師たちが迫ってくる。光るメスがだんだんと近づいて、あなたの肌、肌！！                  |
| 廃棄     | 壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による暴動。泣き叫び、怒り、叫び、やがて静かになって。それはまっさと今も変わらないことで、これからはまっさと、まっさと……まっさと希望なんて……あるわけがない。 |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 0  | 2  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |      |                             |
|--------|----|--------|----|-------|-----|------|-----------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程   | 効果                          |
| ポジション  |    | 号令     |    | ラピッド  | 2   | 姉妹全員 | キャラ全員攻撃マニューバを「ラピッド」で使用してよい。 |
| メインクラス |    | 銃神     |    | オート   | 0   | 自身   | 射撃攻撃出目+1                    |
| メインクラス |    | 銃型     |    | ジャッジ  | 2   | 0~1  | 妨害2 その後、同対象に射撃攻撃1           |
| サブクラス  |    | 死の舞踏   |    | ジャッジ  | 0   | 自身   | 攻撃判定のサイコロを振りなおせる            |
|        |    |        |    | オート   |     |      |                             |
| 頭      |    | ぬいぐるみ  |    | オート   | 0   | 0    | たからもの                       |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |      | 2                           |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |      | 1                           |
| 頭      |    | カンフー   |    | オート   | 0   | 自身   | 最大行動値1                      |
| 頭      |    | アドレナリン |    | オート   | 0   | 自身   | 最大行動値1                      |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃1                       |
| 頭      |    | スコープ   |    | ジャッジ  | 0   | 自身   | 支援2 射撃・砲撃攻撃のみ               |
|        |    |        |    | オート   |     |      |                             |
| 腕      |    | 二丁拳銃   |    | アクション | 3   | 0~1  | 射撃攻撃2+連撃1                   |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃1                       |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 支援1                         |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身   | 移動1                         |
|        |    |        |    | オート   |     |      |                             |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身   | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1       |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |      |                             |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |      |                             |
|        |    |        |    | オート   |     |      |                             |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身   | 移動1                         |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身   | 移動1                         |
| 脚      |    | ホッパー   |    | ラピッド  | 2   | 自身   | 移動1 この移動に対して「移動妨害」はすべて無効    |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 妨害1                         |