

キャラクター名
キース・ウィロウィー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	引きこもってた		
経験点	1650		始まりの剣を求めている かつて信頼できる友人がいた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	6		24 + 2	4
体	7	敏捷度	8	7		25 + 2	4
		筋力	1	2		10	1
心	13	生命力	3	4		14	2
		知力	8	9		30	5
		精神力	10	5		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マジテック	6		
スカウト	8		
セージ	8		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
精密射撃	218p		p
両手利き	223p		p
二刀流	221p		p
射手の体術	2121p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
怒涛の攻陣1		
神速の構え		
怒涛の攻陣2：旋風		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	12	9

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ソフトレザ	筋力	7	0
盾		回避力		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	12	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 12	10	11											
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 12	10	4	16										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 12	11	11											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 12	11	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳	マギスフィア(小)	オプション：クリティカルパレット
顔	マギスフィア(小)	オプション：ターゲットサイト
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中		
右手	宗匠の腕輪	器用+2。壊すと+14。緑色の石のはまった腕輪。
腰	多機能ガンベルト	弾丸12個収納可能
足	命のリボン・赤	
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	敏捷+2。壊すと+14。紫色の石のはまった腕輪。
	マギスフィア(大)	イクスプローラーアイド、シャドウボディ

その他メモ	自動失敗 チェック
ヘラルディストLv1、キースミスLv3、ミュージシャンLv3、スクライプLv3	□□□□⑤
0歳 冒険者の両親の間に生まれる。奇跡的にうまい事出てきたため、両親共に健在。	□□□□⑩
4歳 最も中の良かった向かいの少年が引越す。寂しくて引きこもりになる。	□□□□⑮
5歳 1年引きこもりを続けていたが、外が騒がしい。始まりの剣の芝居があるらしく一人で見に行く。…始まりの剣すごい！僕も欲しい！	□□□□⑳
同年 紙芝居をしていたのは、始まりの剣を召喚するという謎の団体が誘拐されてしまう。危うく生贄になる前に、両親と元パーティーメンバーに救われる。本人は覚えていない模様。始まりの剣…？うっ、頭が…。	□□□□㉑
6歳 両親がセズウィック村にお引越す。一説には団体を潰してきたが縁起が悪いため。以降、セズウィック村でさまざまな手伝いをしながら生活を行う。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
チャットパレットテンプレート	□□□□㉖

