ギルド名

フォーマーズ・キャラバン

ギルドマスター

ゴウル＝D＝ラッシュ

レベル	12	成長点	690	次レベル	30/120

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ジャック・オルガ	19	アルカード	ウォーロード	バーサーカー	PC1
デュナ・カーン	17	エルダナーン	プリースト	チューシ	PC2
ゴウル＝D＝ラッシュ	17	ヒューリン	エクスプローラー	シャーマン	PC3
ユウキ	19	エルダナーン	ウィザード	カンナギ	PC4
ベルフト	17	エクスマキナ	ナイト	サイバーオーガン	PC5

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。戦闘移動を行える。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ラウンド終了まで全員判定+1D、ダメージ+2D
目利き	1	パッシブ	ドロップ決定品ロールに+1D
再行動	5	効果参照	シナリオ1回。シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員(ギルドマスター含む)が行なうあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能(あるいは死亡)の場合、ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に-1Dする。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL*5＋1]点回復する。
結束	2	パッシブ	ギルドメンバーの誰かがフェイトを使用してダイスを増加させる際、他のギルドメンバーも自身のフェイトを使用して、ダイスを増加できる。ただし、他のギルドメンバーが使用できるフェイトは1点までである。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。任意のタイミングでアイテム売却
GH：ライブラリー	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行なう情報収集の判定に+1D
偽装情報	1	メジャー	シナリオ1回。ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。情報ひとつを偽装、あるいは隠蔽することができる。暴く難易度はGL+12
宿敵：妖魔	1	パッシブ	妖魔相手に命中+2　ダメージ+3

所持品

軍資金：