

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	闇の一族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	13	13	12	8	9
ボーナス	3	3	4	4	4	2	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	5	6	5	3	3

HP	37
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					6	7	3	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
枕	ポーションホルダー
MPP*3	
HMPP*2	
HHPP*2	
毒消し	
冒険者セット	
野菜	
サンディの解毒知性薬	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 21 | 最大重量: 21 | 所持金: 220 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
エアリアルセイバー	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	風属性魔法のダメージに+[SL*4]する。							
コンセイトレイト	1							
効果:	魔術判定に+1D							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー					
効果:	2d+5の風属性魔法を行う。命中に+1D							
エンハンススペル	4	4	マイナー					
効果:	ダメージに+[SL*4]							
ハンドシンボル:爆	1	4	ムーブ				1回	1回
効果:	魔法の対象を範囲(選択)にする							
シックスセンス	1							
効果:	奇襲されたときもダイスペナ無し							
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果:	ポーションを一つ飲む							
マジカルハーブ	1							
効果:	MPポーション3つ獲得							
レストタイム	1							
効果:	HPMPを2d+CL回復							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「誰かに優しくしてもらったら、誰かに優しくする！そうすればきっとみんなが優しくなると思うんだ！」  
「えーと、ちょ、ちょっとまってね！確か……この魔法の使い方は……こうだ！」

東方世界で活動する影の一族の出身。でもニンジャとは特に関係ない。  
本来であれば彼女もまた組織の一員として活動するべきなのだが、彼女は隠密行動が非常に苦手であった。  
外の世界で修行をしろと言われて追い出されてしまったが、外の生活にあっさりとは適応した上、魔術なども習得して今では立派な冒険者。  
恩を返したり、困ってる人を助けていくうちに修行という名目を完全に忘れて今日も人助けに勤しんでいる。

上記の経歴からわかるように、お気楽でお転婆。あとアホ。学はあるけどアホ。  
ただし、正義感は一入前。困っている人がいれば手を差し伸べられずにはいられないし、悪い人は許せない。騙す人はもっと許せない！！

魔法、及び忍術に関しては完全に独学。旅の途中で見つけた巻物、知人からの口伝を中心に地力で訓練した結果習得した代物である。  
言ってしまうとセンス100%。ゆるゆるのふわふわな感覚で魔法をぶっ放してる模様。

趣味はお昼寝。お日様が好き。