

キャラクター名  
ニーナ

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ジャンク  | 享年  | 8  |
| メインクラス | バロック  | 暗示  | 絶望 |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 56 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 黒い館    |    |
| 戦火     |    |
| 滅んだ世界  |    |
| 母の手    |    |
| シスター   |    |
| 名前     |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 2   | 0  | 2  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ユーリ   | 対抗 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| キノン   | 恋心 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| ナタリー  | 保護 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| シオン   | 依存 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| シスター  | 憧憬 | 1 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |      |     |   |
|--------|----|---------|----|-------|------|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト  | 射程  | 効果  |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |      |     | 2   |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |      |     | 1   |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4    | 自身  | 移動 1  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1    | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                               |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |      |     |   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |      |     |   |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 妨害 1  |
| 頭      |    | リミッター   |    | オート   | なし   | 自身  | バトルパートで損傷すると最大行動値+2、効果中修復不可                         |
| 頭      |    | けもみみ    |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1、行動判定で使用して大失敗しても損傷しない                        |
| 腕      |    | ワイヤーリール |    | ラピッド  | 3    | 0~2 | 移動 1  |
| 胴      |    | くされじる   |    | アクション | 3    | 0~1 | 肉弾攻撃 1 + 爆発 + 転倒                                    |
| 胴      |    | 壊れた部品   |    | オート   | なし   | 自身  | たからもの   |
| ポジション  |    | 地獄の住人   |    | オート   | なし   | 自身  | 地獄にいる際攻撃判定の出目+1                                     |
| メインクラス |    | 再生      |    | ダメージ  | 1    | 自身  | 防御1、1ターンに何度でも使用可                                    |
| メインクラス |    | 狂鬼      |    | オート   | なし   | 自身  | 肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい                        |
| サブクラス  |    | 演舞曲     |    | ラピッド  | 1    | 自身  | ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定の出目+1                        |
| 脚      |    | しっぽ     |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1   |
| メインクラス |    | 怪力      |    | オート   | なし   | 自身  | 肉弾・白兵攻撃における攻撃力+1                                    |
| サブクラス  |    | 失敗作     |    | オート   | 効果参照 | 自身  | 攻撃・切断判定における出目+1、バトルパートでのターン終了時とバトルパート終了時に任意の1パーツを損傷 |
| 腕      |    | 写真      |    | オート   | なし   | 自身  | たからもの   |
| メインクラス |    | 歪曲      |    | オート   | なし   | 自身  | レベル3の変異パーツを追加で一つ獲得                                  |
| 脚      |    | けもあし    |    | アクション | 2    | 0   | 移動 2  |