

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	かつて大好きだったものが今は大嫌い		
経験点	0		家族に異種族がいる 始まりの剣を求めている (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12			23	3
	敏捷度	12			23	3
体	筋力	11			22	3
	生命力	10			21	3
心	知力	8			18	3
	精神力	4			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
精密射撃	IB30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
パークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
スプリング 射程30m	1H投	2		2d+ 4	10	4	12											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 4	11	4	6											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
食料*7x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
調理セット	○□□○□□
緑Bカードx15	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	10	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 5	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕