

キャラクター名 バンド・ブロックスミス	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:ミノタウロス][暗視][剛力]		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	人族に拾われたことがある		
経験点	0		記憶がない 空を飛んだこよがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	6		23 + 1	4				
体	9	敏捷度	7	3		19	3	レンジャー	5		
		筋力	9	8	3	29 + 2	5	エンハンサー	3		
心	5	生命力	9	1		19	3	アルケミスト	2		
		知力	3	1		9	1				
		精神力	9	3		17	2				

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ビートルスキン			
パラライズミスト			
ヴォーパルウェポン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	10	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トロールハンマー	2H	31	-1	2d+ 13	9	22	60										
魔法の武器加工、イグニタイト加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 10	8	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	フード	角隠し
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の腕輪	怪力の腕輪、筋力+2
腰	ブラックベルト	防護+1
足		
その他アルケミーキット		賦術が使える

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	巧みの指輪

その他メモ

ウェボンスミス(武器鍛冶) Lv4、スカルプター(彫刻家) Lv2

幼い頃に両親に売り飛ばさる。奴隷商の飛行船から逃げ出しインザスカイする。幸い記憶が失う程度の障害を受けた程度で済む。あてどなくさまよっていると、現在の父となる鍛冶師に拾われる。だらかな性格の父により温和に育てられる。角や尻尾が生えてきて蛮族だとわかったときにも快く受け入れられる。仕事には厳しい父により鍛冶師としての技能はそこそこにある。遅い青年となり、独り立ちをしたが、目的が見つからず今は冒険者として働いている。

自動失敗チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑮

□□□□⑳

□□□□㉑

□□□□㉒

□□□□㉓

□□□□㉔

□□□□㉕

