

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|---------------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | ブラックスミス | Lv.1: | セージ | 性別 | ♀ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | ヒューリン(ショットアイ) | | | 境遇 | 先生 |
| 出自(効果) | 冒険者 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 11 | 12 | 8 | 9 | 8 | 13 | 3 |
| ボーナス | 3 | 4 | 2 | 3 | 2 | 4 | 1 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 0 | 2 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | 1 | | 1 | | | |
| 能力値 | 4 | 7 | 2 | 6 | 2 | 5 | 1 |

| | |
|------|----|
| HP | 41 |
| MP | 51 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | マスキット | 40m | -1 | 7 | 0 | 0 | 0 | -5 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット(S2) | | | | | 1 | | | |
| 胸部 | ダルマティカ | | | | | 6 | | | |
| 補助 | ファインポイントアーマー | | | | -1 | 5 | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 2 | 0 | 5 | 4 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 7 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 1 | 12 | 5 | 0 | 9 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 7 | + 3 d |
| 危険感知 | 7 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | | 6 | + 6 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 7 | | | 7 | + 2 d |

| 所持品 | |
|-----------------|-------------|
| [アームズクリスタル(AC)] | ト くさび*3 |
| ト 器用のクリスタル | ト チョーク |
| ㄥ 知力のクリスタル | ㄥ 筆記用具 |
| 【携帯品一覧】 | ポーションホルダー |
| ベルトポーチ | ㄥ MPポーション*5 |
| バックパック | |
| 小型ハンマー | ランチボックス |
| 冒険者セット | ㄥ 野菜*5 |
| | 毒消し*2 |
| 小道具入れ | |

| | | | | | |
|-------|----|------|-----|--------|--|
| 現在重量: | 12 | 所持金: | 230 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 18 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|----------|-----|----|------|--------|----|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/防御 | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: 【HP】を[3D+CL*3]点回復する | | | | | | | | |
| ホーリーウェポン | 3 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: 武器攻撃のダメージ+[SL*3]する: シーン終了まで | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コンコーダンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。判定は一括で行なう | | | | | | | | |
| エリュダイト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 【知力】+1Dの一般スキルを+2Dに(適用済) | | | | | | | | |
| ラーニング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 種族スキルを1つ獲得する(メイキング以外・CL制限のないもの) | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ガンスミス | ★ | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果: マスキットを1個取得する | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| グライアイ: ショットアイ | ★ | 5 | Make/Set | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: 射撃攻撃の命中判定に+1D: ラウンド終了まで | | | | | | | | |
| ナチュラルヒストリー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: ラーニング: エネミー識別判定に+2D | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| スペクタクルズ | ◇ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1/アイテム | |
| 効果: 戦闘前に使用することで「対象: 単体」「射程: 視界」に使用者がエネミー識別を行う事が出来る。このアイテムは「タイミング: 戦闘前」のスキルと同時に使用することができる | | | | | | | | |

(取得スキルは一番下に記載しております)
 =====
 来歴: 10歳の頃に先生から教わった錬金術に出会ってから人生が変わった(その先生は現在小さな薬屋を営んでいる)
 錬金術師の中でも鍛冶技術に執心しており、錬金術師となるための試験1カ月前から自作マスキットを作り張り切っていた
 数年前から魔物の素材を使ったガラクタ製作(本人は真剣だが未熟)に夢中で、徹夜しては友人から朝に説教されることもしばしば
 彼女の短所は興味のないことには本気を出せないこと。料理はできなくはない(多分)が作らない(時短のためドライ果物・ドライ野菜・干し肉を好む)
 もうひとつは致命的に運が悪いこと。素材収集中に狩人の作ったお手製の罠にかかったりすることも珍しくなく…異解除もいつの間にかできるようになるように
 少年のように好奇心のためなら一直線な性格で、魔物との戦い方・敵の行動パターンといった知識も、素材収集中の実戦で我流で掴んでいる
 =====
 1人称: 私(わたし)
 好き: 鍛冶、ポーション、乾物、ガラクタ製作(本人は真剣)、素材収集、珍しいもの、錬金技術、魔導技術、変形機構、合体機構、etc…
 苦手: 家事、華やかだが食べ辛い料理全般、料理(調理)、素材収集(鍛冶関係以外の)、可愛らしいだけのおもちゃ・動物、オジャレ
 生まれ: 12月3日(射手座)
 性格: 思い立ったら行動するタイプ
 =====
 HO1: 推奨アルケミストorブラックスミス
 君は小さな田舎町に暮らす少年(少女)である
 錬金術師…その職業に憧れ独学で技術を身につけ
 錬金術師の真似事のようなものをしてる
 近々少し離れた大都市にて錬金術師の試験があるようだ

