

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス	研究者	カヴァー	
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	90
肉体	1	0	0	2		3	行動値	20
感覚	2	0	0	6		8	(非装備時)	20
精神	2	1	0	1		4	戦闘移動	25
社会	3	0	0	3		6	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC			交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン(スラッグ)		0		5		
120%時		0				
		0				
ST 奏者の鬼謀		0				戦術+戦局判断+ファンアウト+鬼謀の策士、シーン攻撃、戦闘移動、行動値+9、判定ダメージ+30、自分不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
	6	3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		20	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
未知なる陣形	1			+5			リミット	
効果: 要の陣形/対象を5体に変更								
体力増強	1						1ネミー	
効果: HP+[Lv*30]								
状態復元	1		AT	至近	自身		1ネミー	
効果: 状態異常を受けた時に使用し、状態異常を全て回復する。その後、HPを[回復した状態異常数*5]点失う								
加速する刻	3		AT	至近	自身		1ネミー	
効果: エンチャブにエンチャブ0枚を行う、シリアLv回、ラット1回。								
領域の盾	2	4	AT	至近	単体	自動		
効果: 対象はガードを行う、行動済みでもガード可能、シーンLv回								
ブリッツクリーク	1	4d10	AT	視界	単体	自動	120%	
効果: エンチャブにエンチャブ0枚を行う、シリア1回								
戦術	4	6	ST	視界	シーン	自動		
効果: 自分以外のMJ判定ダメージ+Lv								
戦局判断	2	4	ST	視界	単体	自動		
効果: 自分以外の行動値+[Lv*3]								
ファンアウト	2	4	ST	至近	範囲	自動		
効果: 自分以外の対象は戦闘移動、シリアLv回								
鬼謀の策士	1	6	ST	視界	シーン	自動	リミット	
効果: 組み合わせたフェイトをシーン化、シリア1回。								
癒しの歌	2	2	MJ	視界	単体	〈交渉〉		
効果: 対象のHPを[LvD+【精神】]回復								
アドヴァイス	4	4	MJ	視界	単体	〈交渉〉		
効果: MJのC値-1(下限値6)、判定ダメージ+Lv								
戦場の魔術師	1	3	MJ		3体	シンドローム	リミット	
効果: アドヴァイス/対象を3体に変更、シリア[Lv+1]回								

--	--	--	--	--	--

