キャラクター名

ヤス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	3
変異	1	1	2
改造	1	0	2

記憶のカケラ	内容
別離	基本８６
窓から	基本６０

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ダイスケ	憧憬	3	①②③④⑤	
メグミ	友情	3	①②③④⑤	
カズキ	信頼	3	①②③④⑤	
マキ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態で攻撃＋１
メインクラス		平気		オート			同ターンまでは損傷しても使用できる
メインクラス		失敗作		オート			攻撃＋１、切断＋１　終了時基本パーツー１
サブクラス		死神		オート			白兵＋１
ポジション		修羅		ジャッジ	☆	自身	狂気点＋１、支援３
				オート			
頭		はっけい（武装２）		ラピッド	0	0	移動１　自身不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		バール（武装１）		アクション	3	0	白兵２、出目＋１
腕		ジェットノズル（改造１）		ダメージ	☆	自身	基本パーツー１　肉弾・白兵ダメージ＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		しっぽ（変異１）		オート			行動値プラス１
胴		やせぎす（変異３）		オート			判定１回につき１回妨害無効
胴		ゾンビボム（改造２）		ダメージ	0	0	損傷時、砲撃２＋爆発＋全体攻撃
胴		おとこのこ（変異２）		オート			自分の対話＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		すすけたベスト（たからもの）		オート			たからもの。ダイスケとお揃いのベスト
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１