

キャラクター名  
宵闇 虚

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	情報屋	カヴァー	高校生
	ウロボロス		年齢	17	性別
オプショナル					
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	33%
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	4	0	2			6	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ: 手配師		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイムス</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>起源種 "オリジナルネグイド"</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>"友人" 稲光明</td> <td>P 友情/連帯感</td> <td>N 恐怖</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>"虚無" ???</td> <td>P 執着</td> <td>N 不快感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	起源種 "オリジナルネグイド"	P	N			"友人" 稲光明	P 友情/連帯感	N 恐怖			"虚無" ???	P 執着	N 不快感				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費																																														
起源種 "オリジナルネグイド"	P	N																																																
"友人" 稲光明	P 友情/連帯感	N 恐怖																																																
"虚無" ???	P 執着	N 不快感																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
コネ: 要人への貸し																																																		
最大財産P:		14	残り財産P:																																															

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ウロボロス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv (下限値7)								
無形の影	★	4	メジャー			なんでも	ラウンド1回	
効果: あらゆる判定を精神で行う								
永劫進化	★	3	セットアップ	至近	自身		100%	
効果: 全ての原初のエフェクトのLv+1								
千変万化の影	5	2	マイナー	至近	自身		シナリオ3回	
効果: 技能を一つ選択し、技能レベルに+Lv+1 シーン継続								
アスクレピオスの杖	4	2	メジャー	至近	単体	RC		
効果: HPをLvd+対象の侵食率/10(切り捨て)回復								
雲散霧消	5	4	オート	至近	範囲(選択)			
効果: ダメージ軽減Lv*5								
原初の白: 狂戦士	5	7(5+2)	メジャー	視界	単体	RC	80%	
効果: C値-1(下限6)、ダイス+Lv*2対象の次に行うメジャーアクション。								
混色の氾濫	3	2	メジャー		4体	シンドローム	シナリオ4回	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象をシーン(選択)に変更する								
原初の黒: 力の法則	4	6(4+2)	オート	視界	単体		100%	
効果: ダメージ+Lv+1d ラウンド1回								
原初の赤: 導きの華	4	5(4+1)	メジャー	視界	単体	RC/交渉		
効果: 達成値+Lv*2 次のメジャーアクション								
まだらの紐	★		メジャー					
効果: 影に知覚能力を持たせる。影はその二次元的な特性を活かし、あらゆる隙間に入り込むことが可能で、その先のものを見聞きすることができる。								
影絵芝居	★							
効果: 影で何かを作る								
効果:								

「情報屋『ノワール・ノーティティア』へようこそ、ミスター/レディ。さて、ご注文は？」  
 気づけば一人でオーヴァードとなっていた記憶喪失の青年。色々あって情報屋として生きてきた。  
 レネゲイドウィルスを喰らうウロボロスシンドロームであるのに、彼に攻撃能力はない。  
 失われた記憶にその答えがあるようだが…。

家族もいなければ保護者もない、気が付けば記憶喪失の子供一人だった。戸籍すらもなかった。  
 そんな彼を保護した人もいた。……全員死んだ。  
 一部では"死神"なんて呼ばれている。(…その全てがFHやジャームの仕様だというのに。)

細工は流々仕上げを御覧じる  
 良賈は深く蔵して虚しきが如し