

キャラクター名
王子 春気

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	俳優
オプション		年齢	24歳	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自	権力者の血統	経験	古強者	邂逅	同士

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：馬	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
馬 (白馬。ジョセフィーヌ)	
情報収集チーム 使用人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム ス	消 費
「ロイス」連絡者(シナリオ)：チャリオット	P	N		
爺や (教育者)	P 信頼	N 嫌気		
由留木 夏子 (新人)	P 慈愛	N 憐憫		
「シナリオロイス」	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果：	R中メジャーD+L v個。自分対象不可							
狂戦士	5	5	メジャー		単体	自動	80↑	
効果：	<RC>次メジャーC値-1 (下限6)、判定D+[L v × 2]							
ポイズンフォッグ	5	2	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果：	範囲変更。1シナL v回。							
アウトブレイク	1	6	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	リミット	
効果：	↑と同時使用。対象と射程変更。1シナ1回							
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果：	回数制限エフェクトの使用回数1回復。1シナ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

おうじ しゅんき。
Comandante principeはイタリア語の王子指揮官。
なんていうか王子。動きがせかせかしてる。それだけ。