

キャラクター名
ナナ・シュトラウス

プレイヤー名

ベースシーケンス	アンビュラス	レベル	4
アザーシーケンス	アンビュラス	性別	男
出生タイプ		年齢	23
出自	旅人	運命	転機
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	16	2	0	18	53 %
敏	7	1	0	8	43 %
運	7	1	1	9	44 %

HP	45
MP	67
移動時 ウィル	9
戦闘時 ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	アイアンボルト					4			
武器 2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダ임								
アクセサリ	カーバングルハート								
能力値+ボーナス		28	0	3	33	0	6	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		28 %	0	5 %	33 %	4	8 %	8	2
総計(2)		28 %	0	5 %	33 %	0	8 %	8	2
総計(両)		28 %	0	5 %	33 %	4	8 %	8	2

所持品		
活動基本装備		
メンタルドリンク		
ヴァイタルドリンク		
所持金 :	1000	預金・借金 :

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果 :	ウィルを支払わずアディションを使う ベースとアザーが同じハイランダー専用						
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果 :	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果 :	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果 :	対象のバッドステータス1種類を回復する						
ブースト・タフネス	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果 :	戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)						
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							

瑕疵：不運

巡回医師の両親の元に生まれ各地を巡りながら一般的な生活を送るも、ジェネシス配下のモルフによる襲撃に巻き込まれて死に掛け、結果ハイランダーとしては遅く覚醒する。

基本的に不運でとかく体力が無く、素早さは人並み程度。知識や思考能力だけが妙に高く、不運をそこでカバーしてきた。気休め程度にお守りのコインを首に提げている。

根が真面目・一般生活が長かった事も比較的正常識人・ツッコミ気質 漸くインナー買いました。

オットーとはルームメイト、かもしれない。