

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)	英雄			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	8	6	7	15	7
ボーナス	5	4	2	2	2	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	4	2	2	6	2

HP	67
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	秘伝書								
能力値			5	0	4	0	6	6	12
スキル	オートガード&レジストエレメンタル					2	4		
その他	AM:格闘 命中+1D		1d						
総計(右)			5	9					
総計(左)					2	17	10	6	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*3	

現在重量: 8
 最大重量: 16
 所持金: 250
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に最大HP+5							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	[物防]+「SL+2」 [魔防]+SL							
	○							
効果:								
コンバットスロー	1	4	メジャーアクション	至近	単体	命中判定		
効果:	白兵+SL*2 +スリップ							
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法防御+SL*3							
バイタルフォース	4	3	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージロールにSL*D							
ボルテクスアタック	1	-	必殺	-	自身	自動成功		
効果:	CL*10							
AM:格闘	1							
効果:	命中+1D							
プロボック	1	4	セットアップアレイ	10m	単体	筋力		
効果:	達成値に+[SL*2] [逆上]							
	1							
効果:								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力判定+1D							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	交渉説得etc精神+1D							
効果:								
効果:								

海: 880G 経験値15 追加。
 Dミカ: 400G 経験値