キャラクター名

ネム（合歓）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	61

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
82：【秘密】	誰にも言ってはいけない秘密があった。それはとても恐ろしい、とても恥ずかしい、知られてはいけないこと。ああ、それなのに。あなた自身がその秘密を忘れてしまった。誰かに知られてはいないだろうか？
95：【死の訪れ】	顔も名前も思い出せない…でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかりと穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死ねて良かったと思う。
MM-3【絵】	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっと誰かが褒めてくれる。それはそれはとても素晴らしいことだった。でも、もう、どんな絵が思い出せない。描かなくてはいけないのに……
【笑顔】	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがいつもあなたの脳裏に浮かぶ。誰の笑顔なんだろうか、家族だろうか、婚に誘った自分だったらいいな。誰ともわからない笑顔にあなたは思いを馳せる。
99：【ネクロマンサー】	あなたをこんな体に変えた「あいつ」について、ほんの少し覚えている。感謝を感じたりもするのだろうか？「あいつ」にとってあなたはただの玩具だったというのに。
【血の宴】	血臭い真っ赤な血の池であなたは産り込んでいた。周囲には飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたんだろう。なぜあなたは一人でこんな所にいるのだろう。ひょっとして……。
02：【母の手】	優しい手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノエル	恋心	3	①②③④⑤	
ピティエ	恋心	3	①②③④⑤	
マグノル	友情	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
ソフィア	憐憫	0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【煉獄の檻】		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
ポジション		【無茶】		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		【殺劇】		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした的に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		【無限解体】		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。所定値即OKでない限り、あなたはカウントそのラウンドを与えたDUNKN所定値分の障害コマ（1体まで）1目ずつ、同次第到達にそれぞれ未カウントのミンガ（任意）に分配してよい（最大値を超えカウントは与えられない）。
				オート			
頭		首飾り		オート			「彼女」の首飾り
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		不安の種		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツ1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用可。
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
腕		手紙		オート			誰かが誰かに宛てた遺書
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
腕		電動のこぎり		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを「ラピッド」として使用する。
腕		ギプス		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		自暴自棄		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		自傷癖		オート	なし	自身	2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1