キャラクター名
ルーヌ＝エドバリ（Rune　Edberg）

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	男性	年齢	125
冒険者Lv	3	経歴	家族に魔法使いがいた（祖父。操霊術の師匠）		
経験点	150		異種族を怖がっている（ナイトメア）		
			家族に冒険者がいる（弟。１００年以上前にでていったきり）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12			21	3
		敏捷度	6			15	2
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	11			15	2
心	13	知力	9	1		23	3
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔　モノクル（祖父の形見。直した）	
首	
背中	
右手	
腰　ベルトポーチ	
足　アルケミーキット（右太もも）	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

弟は成人と同時に村を出て冒険者になったが、兄のルーヌは引きこもりがちで、書物ばかり読みふけっていた。そうして１００年以上の時が過ぎ・・・。
いい加減お前も村から出て、書物からだけではない本当の知識を学べとついに追い出された。
変なことはやけに知っているが人とはちょっとずれた頭でなんとか冒険者をやっている。

ナイトメアを怖がる理由
田舎の小さな村で生まれ育ち、穢れは忌み嫌うべきものという教えが根底にあるのと
幼少のころ、村に生まれたナイトメア（少し年上）が所謂乱暴者でひどい目にあったこととが関係している。
そのナイトメアは村中から冷たくされた経緯でひねくれて乱暴ものになってしまったということは大きくなって理解できているが、だからこそ余計に差別がひどく歪めたものを作るという認識になっている。
しかし、穢れは忌むべきものというのが正義だと思い込んでいるので、差別自体を悪く思う思考にならない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルーヌ＝エドバリ（Rune　Edberg）

プレイヤー名

一般装備品　（消耗チェック）

冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石（3点）x2	○□□○□□
ぬいぐるみ（三毛猫・M）	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
魔化された樫の枝	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
マテリアルカード緑　B級x10	○□□○□□
マテリアルカード緑　A級x3	○□□○□□
マテリアルカード赤　B級x10	○□□○□□
マテリアルカード赤　A級x3	○□□○□□

所持金　264 G

預金・借金　0 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　13　/合計　13