

キャラクター名
キャラ・エイリー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	芸術家が近くに住んでいた		
経験点	3660		厳しい規律の環境で育った 5人以上の兄弟がいた		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	8	2	27	4
体	14	敏捷度	6			12	2
		筋力	2			16	2
		生命力	1	3		18	3
心	10	知力	10	9		29 + 2	5
		精神力	9	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2	エンハンサー	5
プリースト/キルヒア	8	バード	8
フェアリーティマー	1		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	4		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	223 p
MP軽減/プリースト	223 p
魔法拡大/距離	226 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
オウルビジョン	
メディテーション	
ラビットイヤー	
ケンタウロスレッグ	
モラル	
レクイエム	
ララバイ	
ノイズ	
チャーミング	
ビビッド	
ノスタルジィ	
アトリビュート	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	6	4	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	4	20											
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 7	12	4	30											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			
妖精魔法	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
54

装備品	説明
頭 キルヒアの花飾り	
耳 宝石ケース	宝石×4入り
顔	
首 フラッパーの歌声	呪歌の効果範囲+10m ペットに効果はない
背中 楽器	ハーブ
右手 知力の腕輪	知力+2
腰 聖印	
足 韋駄天ブーツ	全力移動が15m通常移動が5m伸びる
その他 ポンチョ	角や痣を隠したい

装備品	説明
左手 器用の腕輪	器用+2
名もなき神官の覚書	闘力増加 敏捷 器用増加 精神力増進 回避力増進 知力増進 魔物 防衛力増進

その他メモ	自動失敗 チェック
人間生まれのナイトメア、種族的にも未っ子。(弱点は銀、土)	
大家族の末っ子として生まれたのだけど生まれる時にお母さんが死んでしまい、ナイトメア差別だったり大家族だったり養えず教会に捨てられる。	□□□□⑤
ナイトメアである事がイヤで角とか痣とかを隠せるように露出の少ない格好をしている。	□□□□⑩
多分おどおどした性格	□□□□⑮
	□□□□⑳
一般技能で木こり2Lv習得。	□□□□㉕
家系が木こりだった。	□□□□㉙
2D6 素振り	□□□□㉚
2D6+2+2+1 回避	□□□□㉛

