キャラクター名

一宮百枝

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶。部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。
花園	満開の花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも笑いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中でいた、その時間は間違いなく幸せで。今も時にはうわの空で、その記憶に浸ってしまう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（本）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大日向未来	依存	3	①②③④⑤	
狛枝凪斗	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目＋１
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0〜2	完全解体状態でも使用可 対象はパーツを２つ選んで損傷する。レギオンは２体減少。
メインクラス		拒む意思		ダメージ	2	0〜1	完全解体状態でも使用可 防御１。１ターンに複数回使用可 ただし１回の攻撃に対しての使用は１回のみ
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル３改造パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御１ 腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。 白兵・肉弾ダメージ＋２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		しんぞう		オート			1
腕		たからもの		オート			本。日向の持ってる本の下巻