キャラクター名: 土蜘蛛

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	180 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2	2		7
感覚	1	0	1	3		5
精神	1	0	0			1
社会	4	0	0	1		5

HP	185
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	1		ＲＣ	4		交渉	2	
回避	4		知覚	4		意志	6		調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：ゼノス	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
土蜘蛛の刃	白兵	11r+7	6	22		《骨の刃》《オリジン：アニマル》
土蜘蛛の千刃	白兵	11r+7	6	37		《千変の刃》範囲選択

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
土蜘蛛の表皮		5			《オリジン：アニマル》発動後適用

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極存在	ＰＥロイス	N		
ありえざる存在	ＰＥロイス	N		
古代種	ＰＤロイス	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：エグザイル	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV							
生命増強	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HPを+[LV×30]する。侵食率でレベルアップしない。							
加速する刻	3	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	1/R,LV/Sr	
効果：	メインプロセスを行う。侵食率でレベルアップしない。							
状態復元	★	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：重圧を受けていても使用可能。バッドステータスを受けた直後に使用し、それを回復する。回復したバッドステータス１つにつきHPを５点失う。								
戦力増員	5	-	セットアップ	至近	自身	自動	LV/Sr	
効果：シーン内の任意の場所に種別：トループのエネミーをLV体、未行動で登場させる。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。								
オリジン：アニマル	3	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	そのシーンの間、素手による攻撃の攻撃力+[LV×2]。効果中武器を装備できない。							
カラミティスマッシュ	★	-	メジャー	-	-	-	1/Sn《オリジン》	
効果：	攻撃に対するリアクションのC値を+１する。							
ルーラー	3	6	セットアップ	視界	場面（選択）	自動	3/Sr	
効果：	そのラウンドの間、対象が行うあらゆる判定のダイスに-LV個する。							
インベリアルガード	3	3	オート	至近	自身	自動	LV/Sr	
効果：	自分が受けるダメージを-2Dする。							
千変の刃	3	5	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果：そのシーンの間、あなたが行う白兵攻撃の対象を範囲（選択）に変更し、攻撃力を+[LV×3]する。対象：単体のエフェクトと組み合わせると単体になる。このエフェクトを使用すると、あなたはバッドステータスの暴走を受ける。								
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータを変更する。種別：白兵,命中：-1、攻撃：LV+5、G値：６							
デモンズウェブ	3	2	オート	10m	単体	自動	80%,1/R	
効果：	ダメージを-[LV+1]Dする。							
ブレインハック	★	10	メジャー	至近	単体	白兵・射撃	1/Sn	
効果：	対象に憎悪を与える。憎悪の対象は使用者が決定する。							

キャラクター名
土蜘蛛

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
妖の招き	3	2	メジャー	20m	単体	白兵	Lv/Sn	
効果：	命中した場合、対象を自分のエンゲージに引き寄せる。							
解放の雫	3	3	イニシアチブ	視界	範囲（選択）	自動	120%	
効果：	そのラウンドの間、対象が行うメジャーアクションの判定の達成値を+[LV×3]する。							
ポイズンマスター	2	-	常時	-	-	-	-	
効果：	このエネミーが与える邪毒のランクを+LVする。							
罪人の枷	3	2	メジャー	武器	単体	白兵・射撃	-	
効果：	ラウンドの間、対象が行うあらゆる判定の達成値を-[LV×2]する。							
扇動の香り	3	5	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	ラウンドの間、対象を攻撃するキャラクターは命中判定のダイスに+LV個する。							
戦乙女の導き	3	2	メジャー	視界	単体	RC自動	-	
効果：	対象がそのラウンドに行うメジャーアクションの判定のダイスに+LV個し、攻撃力に+5する。							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	RC自動	80%	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値を-1し、さらに判定のダイスを+[LV×2]個する。							
毒持つ獣	3	-	常時	-	-	-	-	
効果：	HPダメージを与えたとき、重圧・邪毒・硬直を与える。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								