

キャラクター名  
リイム=ミラー

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	1		10 + 1	1
	敏捷度	5			12	2	
	5	筋力	3			8	1
生命力		7			12	2	
心	10	知力	15			25	4
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーティマー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	2	3	2
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	-	2
盾 バックラー		1	+1	-
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー			合計値
				4 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+	2	9	2	3									
ダガー	1H	3		2d+	2	8	2	3									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食1d	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	115 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+	4 2	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	3	29	
		2d+	5	2d+	6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	宝石ケース 火水土風まとめ
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--