キャラクター名

フィフティー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
78:埋葬	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて息さえも。あなたは土の下へと…。
77:幸福の時	ああ、幸せ…こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして狂気点を1点加える。支援3。
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定+1
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツ獲得
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定+1。ターン終了時、戦闘終了時にパーツ1つ損傷
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		二重人格（よぶんなあたま）		オート			2
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において1回だけ振り直せる
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
腕		おおつの		オート			射程0の対象への攻撃判定で大成功が出たとき、攻撃に連撃+1か転倒を追加する。この効果は1カウントに1回まで発動する
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		壊れた部品		オート			