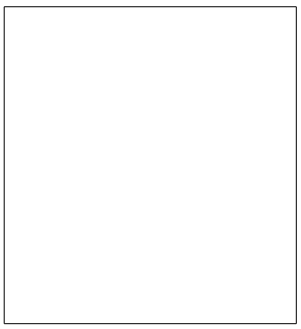
キャラクター名

燐

プレイヤー名



ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
忌み子	自分達はそう言われてきた。それが事切い。自分達は、それが事切い。自分達は、書籍、だよ。だから、それねに言めないで、だから、それねにつどいこと言わないで、お願い、お母さん、おとさん、おじいちゃん、おばあちゃん、…還め、私達を愛してください。
少女	私が3歳は、年齢的に言えばかなり早くから自分の記憶はあった。とても快適だった。自分の居場所はあの研究施設で成長を続けていた。ずっと。健康は保たれていたし、食事にも不自由しなかった。ずっと。しかし、ある時、私は、ここが人工的に作られた施設であり、私たちは、ある目的のために育てられているということを知った。そして、その目的とは、人類の存続のために、新たな人類を作り出すことであった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
片割れ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		そなたに宝石の煌きを		オート	なし		あなたが対話判定で大成功したなら、対話対象は「あなたへの未練」から狂気点を1点減らしてよい。この狂気点減少は、対話対象の「記憶のカケラ」による減少制限に含まれる。
メインクラス		永遠の輝きを纏いて		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
メインクラス		新たな宝石の生成		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		鉱石なら傷つかない		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		加工されれば輝き増して		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		直接触れては困ります		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		誰かとお揃いだったチョーカー		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		薄水色に光る肌		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		閃光を放つ翼		ダメージ	0	自身	防御2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アパタイトテール		オート	なし	自身	最大行動値+1。