

キャラクター名
エル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14歳
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ステシー	寵愛点	24

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
母の手	
図書館	
最終戦争	
ふとん	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	自分にに向けた対話判定+1
ポジション		負けない心		オート			自分の対話判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定+1(可)
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2、同対象に射撃攻撃1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	全ての攻撃・切断判定+1、バトルパートのターン及び戦闘終了時、任意のパーツ1つ損傷。これはコストではない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と対話判定
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃に支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストを-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復して良い
胴		よぶんな目		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		手鏡		オート	なし	なし	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1