キャラクター名

パロマ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12歳
メインクラス	バロック	**暗示**	10 幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
41　神様	
82　秘密	
101C　夢の中	「ねぇきみの発台、なんでこんな仕事しているのかって自分でもわからないけど、こんなでも意識に 神父さんは別の発台で仕事することが多いし、病院もてあまし気味。あとはスランドグラフを買って、適当にお祭りをしてお面のはおしまい。もっと刺激的な毎日が足りない」
102C　転機	
103C　懺悔	「何をしているんだい？」実は聞こえた気の声。この発台の神父だ。私は手に持つ物を見て、大急ぎで隠すように祈りを捧っているのかもしれない。違うんだと言ってで釈明を図ろうとした。私のその手にまだ手渡しされたナイフが…そして、赤色がはねっていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィネス	対抗	3	①②③④⑤	
ヒスイ	信頼	3	①②③④⑤	
ツヴァイ	信頼	3	①②③④⑤	
エステラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	(効)	0〜1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		狂鬼		オート	2	0	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再度使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		だいさんのめ（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0〜1	支援2。
頭		てんしのわ（よぶんなあたま）		オート			最大行動値+2。
頭		かみのおつげ（ボイスエフェクト）		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		うごくかみのけ（にくむち）		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1。
頭		アクセサリー		オート			たからもの：十字架がついたネックレス。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		とりのしっぽ（しっぽ）		オート			最大行動値+1。