

キャラクター名

ヒスイ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
80 遊園地	
30 日常	
101B 夢幻のごとく	私がおもてなす人と一緒に行った文豪がいた。彼の隣にさうじょうざついたきかははれてしまったけれど、私にとって大切な思い出。少し変わった音の鳴き方もあり、あれ?今は歌っていない?どうしたんだ?
102B 探されるべき迷子	私は街を探し回る。迷子の子供のように、ちょっと泣きそうになりながら。デートに行った場所。時計塔に教会、あとは…?
夢から覚めるにあたって	踏切に立ち、僕は別れを告げる。でも大丈夫会えなくなるんじゃないから

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
フィネス	嫌悪	3	①②③④⑤			
パロマ	保護	3	①②③④⑤			
ツヴァイ	友情	3	①②③④⑤			
エステラ	執着	2	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自分がダメージをうけることはない。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		たからもの		オート	なし	なし	フェネックのアンデッド抱っこなう。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)にする。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自分がダメージを与えた際使用可。白兵・肉弾攻撃+2
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみダメージに対して常に「防護」。バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを一つ、「ラピッド」で使用可。