キャラクター名	プレイヤー名
月影譲	

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	学校教諭
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	37 %
出自	疎まれた子	経験	力の暴走	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2	1		6
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	34
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種 "カウンターレネゲイド"	P	N		
田中宗吾	P 慕情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラム＝ストーカー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：C値-Lv(下限7)								
渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果：装甲値無視の白兵攻撃を行う。命中した場合HPをLv*4回復する								
赫き剣	3	3/Lv*2以下HP(紅の王によって低減されない)	マイナー	至近	自身			
効果：使用時にLv*2以下のHPを消費し、攻撃力消費したHP+8の武器を作る								
紅の王	3		常時	至近	自身		ピュアブリード	
効果：ブラム＝ストーカーのエフェクトの消費HPを-Lv(最低0)する								
破壊の血	6	2/2HP	マイナー	至近	自身		リミット	
効果：赫き剣で生み出した武器の攻撃力+Lv*3、G値+5する。								
鮮血の一撃	3	2/2HP	メジャー	武器		白兵		
効果：白兵攻撃のダイスをLv+1個する								
ブラッドバーン	4	4/5HP	メジャー			シンドローム	80%	
効果：攻撃力+Lv*4								
始祖の血統	3	4/3HP	メジャー			シンドローム	100%	
効果：ダイス+Lv*2個								
ヘルズブラッド	3	4d10	オート	至近	自身		120%/シナリオ1回	
効果：ダメージ+Lv*2d								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身			
効果：戦闘移動を行う。移動距離+Lv*5m								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

・基本(～80%)　侵食率+13
マイナー：《赫き剣》+《破壊の血》+《スーパーランナー》
攻撃力32(HP-6)の武器を作成し、20mまで戦闘移動を行う(移動しない場合はスーパーランナーを使わない)
メジャー：《コンセントレイト：ブラム＝ストーカー》+《渇きの主》+《鮮血の一撃》
ダイス：10dx8+4　攻撃力武器の白兵攻撃　命中時HP+12

・80%～　侵食率+17
メジャー：+《ブラッドバーン》
攻撃力武器+16

・100%～　エフェクトのレベルが+1される(適応済)　侵食率+21
マイナー：《赫き剣》+《破壊の血》+《スーパーランナー》
攻撃力37(HP-8)の武器を作成し、25mまで戦闘移動を行う(移動しない場合はスーパーランナーを使わない)
メジャー：《コンセントレイト：ブラム＝ストーカー》+《渇きの主》+《鮮血の一撃》+《ブラッドバーン》+《始祖の血統》
ダイス：19dx7+4　攻撃力武器+20の白兵攻撃　命中時HP+16

・120%～　侵食率+4d10
オートアクション(ダメージロールの直前)：《ヘルズブラッド》
ダメージ+8d

なおこれらにダイスボーナスは適応していない。